

agroteca.ro

<https://agroteca.ro/ministerul-economiei-schema-de-ajutor-de-stat-procesarea-produselor-agricole/>

Ministerul Economiei pregătește o schemă de ajutor de stat pentru procesarea produselor agricole

Ministerul Economiei va avea o schemă de ajutor de stat pentru procesarea produselor agricole deoarece trebuie făcută separarea între producția agricolă și procesarea produselor alimentare care este un proces industrial și mai puțin legat de domeniul agriculturii, a anunțat joi ministrul Economiei, Florin Spătaru, la un eveniment de specialitate.

„Sunt trei categorii de produse pe care România le importă: vorbim de produse metalurgice, produse chimice, din industria chimică și produse alimentare. Am propus deja și vom avea pentru procesarea produselor alimentare o schemă la Ministerul Economiei pentru că ar trebui să facem separarea între producția agricolă și procesarea acestor produse alimentare care, în mod normal, este un proces industrial și mai puțin legat cu domeniul agriculturii”, a explicat Florin Spătaru.

Ministrul a menționat schemele de ajutor de stat și pentru materialele de construcții.

„Avem o schemă de ajutor de stat propusă – și acolo vorbim de 500 de milioane de euro pentru aceste materiale de construcție, vorbim de scheme de ajutor de stat pentru procesarea produselor agricole pentru că va trebui să reducem din acest import pe care îl avem. Vom promova o schemă pentru industria siderurgică, tocmai pentru că siderurgia și materia primă din producția siderurgică și acest oțel verde sau aluminiu care va fi produs după noi principii tehnologice vor trebui să genereze, la rândul lor, lanțuri de valoare. Pe termen lung, vorbim de o strategie de industrializare a României pe bază de licențe – companii românești, inclusiv din zona antreprenorială, care pot achiziționa o licență și dezvoltă o activitate productivă, produsă în România sub o anumită licență, tocmai pentru a accelera acest transfer tehnologic și dezvoltarea sectoarelor industriale în mai multe zone din țară”, a mai spus ministrul